60 JAHRE

JUNGWACHT

EGOLZWIL-WAUWIL

Reglement Jassturnier

1. Gespielt wird **Partnerschieber**.
2. Das Turnier umfasst **3 Runden a 12 Spiele**.
3. Es gelten die **4 Trumpffarben sowie „Undeufe“ und „Obeabe**“.
4. **Stöck- und Weispunkte** gelten nicht, der **letzte Stich** ergibt 5 Punkte, das gesamte Spiel ergibt somit 157 Punkte.
5. Ein **Matchspiel** zählt 157 Punkte.
6. Beim ersten Spiel verteilt der **Schreiber** die Karten, die **nachfolgende Person** bestimmt den Trumpf.
7. Der **Partner des ansagenden Spielers** darf die Karten erst aufnehmen, wenn sein Partner einen Trumpf bestimmt oder „geschoben“ hat.
8. **Nichtfarben und Untertrumpfen** ist nur erlaubt, wenn der Spieler die Farbe nicht halten kann.
9. Der Schreiber notiert nach jedem Spiel die **Punktzahl beider Parteien auf dem offiziellen Punkte-Blatt**. Am Ende der Runde wird die Punktzahl kontrolliert, die Gesamtpunktzahl muss 1884 Punkte ergeben.
10. Nach Abschluss der Runde wird das Punkte-Blatt von **beiden Parteien unterschrieben**, das **Team-Blatt** des jeweiligen **Gegners** wird nach Eintrag der Punktzahl ebenfalls **visiert**.
11. In der **Rangliste zählt jeder Punkt**, es kann kein Durchgang gestrichen werden.

Tischwechsel:

Nach jeder zu Ende gespielten Runde wechseln die **Teams mit ungeraden Nummern** den Platz um **einen Tisch nach oben** (d.h. von Tisch 1 zu Tisch 2, von Tisch 23 zu Tisch 24 ect....)